

## Решение №2087

### Федеральной службы по надзору в сфере защиты прав потребителей и благополучия человека о наличии (отсутствии) запрещённой информации, размещенной в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

22 июля 2013г.  
10 час.30 мин.

г. Москва

Рассмотрев информацию и (или) материалы, размещенные в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» по адресу [http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%B3%D1%80%D1%8B\\_%D1%81\\_%D0%B0%D1%81%D1%84%D0%B8%D0%BA%D1%81%D0%B8%D0%B5%D0%B9](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%B3%D1%80%D1%8B_%D1%81_%D0%B0%D1%81%D1%84%D0%B8%D0%BA%D1%81%D0%B8%D0%B5%D0%B9) с учетом выводов комиссии Роспотребнадзора по оценке материалов и (или) информации, размещенной в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», на наличие (отсутствие) запрещенной информации о способах совершения самоубийства, а также призывов к совершению самоубийства

#### установила:

- ссылка

[http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%B3%D1%80%D1%8B\\_%D1%81\\_%D0%B0%D1%81%D1%84%D0%B8%D0%BA%D1%81%D0%B8%D0%B5%D0%B9](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%B3%D1%80%D1%8B_%D1%81_%D0%B0%D1%81%D1%84%D0%B8%D0%BA%D1%81%D0%B8%D0%B5%D0%B9)

на страницу «Свободной энциклопедии Википедия - ru.wikipedia.org», на которой размещена статья под названием «Игры с асфиксией». В данной статье дано определение понятия «Игры с асфиксией (удушьем)», приводятся данные о ее распространенности среди детей и подростков, рассказывается о методах умышленного перекрытия доступа кислорода к головному мозгу, о распространенности этого явления, как «игровой» практики, «забавы» среди детей и подростков, что часто становится причиной смерти. Также раскрываются причины, по которым дети участвуют в подобных актах, являющихся возможным способом самоуничтожения. Далее в статье представлена подробная информация о двух основных механизмах «игр с асфиксией»: странгуляции и гипокапнии. В разделе статьи «Странгуляция» дано описание средств для осуществления удушения: «Удушение производится полотенцем, шарфом, ремнём, веревкой и др. или руками», а в разделе «Гипокапния» описан «механизм удушения». В разделе «Смертность» приводятся статистические данные исследований американских Центров по контролю и профилактике заболеваний с 1997 по 2007 год и диаграмма с показателями возрастов, в которых дети чаще всего погибают в результате игр с асфиксией. Несмотря на то, что данная статья носит информационный характер и в ней отсутствуют прямые призывы к совершению суицида и описания способов суицида, содержание статьи представляется опасным в свете наличия в ней подробно описанных способов реализации и механизмов аутоасфиксии, которые могут привести к летальным последствиям, вследствие неосторожности. В этой связи, рекомендуется правка содержания данной статьи, в частности, устранение из текста полноценного описания способов реализации аутоасфиксии и, наоборот, усиление внимания читателя к

потенциальной опасности подобного поведения. Материалы данной страницы содержат информацию о средствах самоубийства, описание механизма и последовательности действий, могущих привести к смерти человека.

**Решила:**

Страница

**[http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%B3%D1%80%D1%8B\\_%D1%81\\_%D0%B0%D1%81%D1%84%D0%B8%D0%BA%D1%81%D0%B8%D0%B5%D0%B9](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%B3%D1%80%D1%8B_%D1%81_%D0%B0%D1%81%D1%84%D0%B8%D0%BA%D1%81%D0%B8%D0%B5%D0%B9)**

содержит запрещенную к распространению в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» информацию.

Игры с асфиксией — Википедия - Windows Internet Explorer предоставлен Яндекс

http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%B3%D1%80%D1%8B\_%D1%81\_%D0%B0%D1%81%D1%84%D0%B8%D0%BA%D1%81%D0%B8%D0%B5%D0%B9

Игры с асфиксией

Статья Обсуждение

Создать учётную запись Представиться системе

Читая Текущая версия Править История Поиск

Википедия  
Свободная энциклопедия

Заглавная страница  
Рубрикация  
Указатель А—Я  
Избранные статьи  
Случайная статья  
Текущие события

Участие  
Сообщить об ошибке  
Портал сообщества  
Форум  
Свежие правки  
Новые страницы  
Справка  
Пожертвования

Печать/экспорт  
Инструменты

На других языках  
Deutsch  
English  
Español  
فارسی  
Suomi  
Français  
Svenska

Править ссылки

Игры с асфиксией — свободной энциклопедии [править]

Текущая версия страницы пока не проверялась опытными участниками и может значительно отличаться от версии, проверенной 20 апреля 2013; проверки требуют 27 правок.

**Игры с асфиксией (удушьем)** — умышленное перекрытие доступа кислорода к мозгу с целью вызвать кратковременный обморок и состояние эйфории. Существуют два различных метода, используемых для достижения гипоксии (кислородного голодания): странгуляция (удушение) и самоиндуцированная гипоканния (недостаточность углекислоты в крови), часто они могут совмещаться. Эта опасная забава встречается среди детей и подростков; занимаются ей как минимум с начала XX века<sup>[1][2]</sup>. В отличие от сексуальной асфиксии целью игр с удушьем не является получение полового возбуждения.<sup>[3]</sup>

Имеется множество жаргонных названий этих игр<sup>[4][5]</sup>, из русских стоит упомянуть **«Собачий кайф»** — за сходство дыхания во время гипервентиляции (см. ниже) с частым дыханием собаки<sup>[6][7]</sup>.

**Содержание** [убрать]

- Распространение
- Механизмы
  - Странгуляция
  - Гипоканния
- Смертность
- Примечания

**Распространение** [править]

Полагают, что игры с асфиксией распространены довольно широко. Так, проведённое в 2006 году в штате Огайо исследование обнаружило, что 11 % молодых людей в возрасте 12—18 лет и 19 % в возрасте 17-18 лет утверждают, что когда-либо занимались этим<sup>[8]</sup>; проведённое в 2008 году исследование канадского Центра по проблемам наркомании и психического здоровья <sup>русск</sup><sub>(англ.)</sub> показало, что по крайней мере 79 тысяч студентов в канадской провинции Онтарио участвовали в этом акте<sup>[9]</sup>. Высказывается мнение, что давно известное развлечение стало быстрее распространяться с появлением доступного Интернета, так, на тематических сайтах и форумах в Рунете в апреле 2010 года было зарегистрировано более 15 тысяч детей.<sup>[6]</sup>


Среди причин, по которым дети этим занимаются, называют: убеждение, что это может вызвать краткое чувство эйфории; любопытство достичь изменённого состояния сознания, получить опыт обморока, *околосмертный опыт*; давление со стороны сверстников, обряд посвящения в социальной группе.

**Механизмы** [править]

Есть два основных механизма этой практики, приводящей к *церебральной гипоксии* <sup>русск</sup><sub>(англ.)</sub> (кислородному голоданию мозга), — странгуляция (удушение) и самоиндуцированная гипоканния (недостаточность углекислоты в крови) — и много их вариаций. Эти механизмы, как правило, путают друг с другом или рассматривают как один, но они весьма различны, хотя оба имеют потенциал, чтобы вызвать необратимые повреждения головного мозга и даже смерть.

**Странгуляция** [править]

Удушение производится потоптенцем, шарфом, ремнём, веревкой и др. или руками. Помимо прямого ограничения притока крови к мозгу в результате нажима на внутреннюю сонную артерию, есть два других важных ответа организма на эти действия. Нажатие на сонную артерию действует на *барорецепторы*, которые вызывают *вазодилатацию* (расширение кровеносных сосудов) в головном мозге, но крови, чтобы заполнить мозг, недостаточно и становится невозможным поддерживать сознание. Сообщение через блуждающий нерв передаётся в главный водитель ритма сердца, уменьшающий частоту и силу



Игры с асфиксией — Википедия — Windows Internet Explorer предоставлен Яндекс

http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%B3%D1%80%D1%8B\_%D1%81\_%D0%B0%D1%81%D1%84%D0%B8%D0%BA%D1%81%D0%B8%D0%B5%D0%B9

Игры с асфиксией — Википедия

Франçais  
Svenska  
Править ссылки

## Механизмы [править]

Есть два основных механизма этой практики, приводящей к **церебральной гипоксии** <sup>русск<sup>(инф)</sup></sup> (кислородному голоданию мозга), — **странгуляция** (удушение) и **самоиндуцированная гипокпапния** (недостаточность **углекислоты** в крови) — и много их вариаций. Эти механизмы, как правило, путают друг с другом или рассматривают как один, но они весьма различны, хотя оба имеют потенциал, чтобы вызвать необратимые повреждения головного мозга и даже смерть.

## Странгуляция [править]

Удушение производится полотенцем, шарфом, ремнём, веревкой и др. или руками. Помимо прямого ограничения притока крови к мозгу в результате нажима на **внутреннюю сонную артерию**, есть два других важных ответа организма на эти действия. Нажатие на сонную артерию действует на **барорецепторы**, которые вызывают **вазодилатацию** (расширение кровеносных сосудов) в головном мозге, но крови, чтобы заполнить мозг, недостаточно и становится невозможным поддерживать сознание. Сообщение через **блуждающий нерв** передаётся в **главный водитель ритма сердца**, уменьшающий частоту и силу **сердцебиения**<sup>[10]</sup>. Есть свидетельства, что это может перерасти в **асистолию** — трудно исправимую остановку сердца.

Этот метод несёт ответственность за большинство, но не все, смертельные случаи. Вызванные им летальные исходы могут быть приняты за **самоубийство**.

## Гипокапния [править]

Второй механизм заключается в проводимой сидя на корточках **гипервентиляции** до достижения симптомов **гипокапнии**, таких как **покалывание** и **головокружение**, с последующим вставанием и **задержкой дыхания**. Уже одного этого достаточно, чтобы вызвать помутнение сознания, но широко распространено мнение, что эффект усиливается, если увеличить давление воздуха в лёгких во время «жёсткой» задержки дыхания, для этого ассистент сильно сдавливает грудь. Эти действия могут увеличить эффект гипоксии путём **манёвра Вальсальвы**, в результате чего стимулируется **блуждающий нерв**.

Гипервентиляция приводит к чрезмерной ликвидации **углекислоты**, на пополнение которой расходуется кислород, тогда как никаких существенных его поступлений не происходит. Углекислота стимулирует дыхательные движения, следовательно после гипервентиляции дыхание может быть задержано на более длительный срок, вплоть до достижения мозговой гипоксии. В результате низкого содержания углекислоты, кровь становится аномально **щелочной**; наступает **алкалоз**, мешающий нормальному использованию кислорода в мозге. Симптомы алкалоза: нервно-мышечная раздражимость, мышечные **спазмы**, **покалывание** и **онемение конечностей** и **области вокруг рта**, **головокружение**, часто интерпретируемое как чувство **эйфории**.

Сдавливание груди может заменяться удушением, таким образом происходит сочетание обоих механизмов.

При обоих механизмах жертва может испытывать **мимолётные галлюцинации** или **сновидения**, и приходить в сознание с **краткосрочной потерей памяти** и **непроизвольными движениями руки или ноги**. Нормальное состояние, как правило, наступает в течение нескольких секунд, но эти мероприятия могут вызвать постоянную травму головного мозга или даже смерть, особенно если играть в одиночку с **удавкой**.<sup>[11]</sup>

## Смертность [править]

Статистика о погибших и неврологических нарушениях носит противоречивый характер, хотя есть признаки того, что практика вносит значительный вклад в смерти и инвалидности, особенно среди несовершеннолетних мужчин в наиболее развитых странах. Многие считают, что смертность значительно занижена из-за внешней схожести с самоубийством.<sup>[12]</sup>

Согласно исследованию американских **Центров по контролю и профилактике заболеваний (CDC)**, в 1995—2007 годах не менее 82 молодых людей в возрасте от 6 до 19 лет умерли в США в результате этой игры, см. диаграмму справа. Из них 86,6 % были мужчины, средний возраст 13 лет. 95,7 % этих случаев смерти произошли в то время как **молодёжь была одна**; родители погибших не знали об игре в 92,9 % случаев. Смерти были зарегистрированы в 31 штате и не были сгруппированы по месту, времени года или дню недели; были ли у погибших неврологические повреждения при жизни, учитывая обстоятельства смерти, определить сложно.<sup>[8]</sup>

Игра также может привести, вследствие падения или неконтролируемых движений, к косвенным травмам, таким как **сотрясение мозга**, **переломы костей**, **укус языка** и **кровоподтёки у глаз**.<sup>[13]</sup>

Внешними проявлениями того, что дети играют с удушением могут быть: **обсуждение игры**, **напильте кровью глаза**, **следы на шее**, **сильные головные боли**, **дезориентация**, **проведение времени в одиночестве**; **канаты**, **шарфы**, **ремни** и т. п., **привязанные к мебели или дверным ручкам**; **необъяснимое наличие таких вещей, как собачьи поводки** и т. п.<sup>[14]</sup>

## Примечания [править]

↑ Показывать компактно

Сонная артерия

FIGURE. Age distribution of youths aged 6–19 years whose deaths were attributed to the “choking game” (n = 82) during 1995–2007, compared with youths whose deaths were attributed to suicide by hanging/suffocation (n = 5,101) during 1999–2005 — United States

| Age (yrs) | Choking-game deaths (%) | Suicide by hanging/suffocation (%) |
|-----------|-------------------------|------------------------------------|
| 6         | 1                       | 0                                  |
| 7         | 0                       | 0                                  |
| 8         | 0                       | 0                                  |
| 9         | 3                       | 0                                  |
| 10        | 2                       | 0                                  |
| 11        | 10                      | 0                                  |
| 12        | 14                      | 0                                  |
| 13        | 22                      | 0                                  |
| 14        | 14                      | 0                                  |
| 15        | 14                      | 0                                  |
| 16        | 11                      | 0                                  |
| 17        | 3                       | 15                                 |
| 18        | 0                       | 17                                 |
| 19        | 0                       | 20                                 |